

20 Jahre
**SUMMER
GAMES** Limburg
7. - 10. August 2025

powered by

STILLGER&STAHL
VERMÖGENSBERATUNG

LIMBURGER MEISTERSCHAFT IM TISCHFUSSBALL

FÜR FIRMEN, VEREINE UND GEMEINSCHAFTEN

Ausrichter ist in diesem Jahr der Tischfußballverein



Am 08.08.2025 ab 18:30 Uhr ist es wieder so weit:

Limburg sucht die Stadtmeister im Tischfußball.

Jeder kann mitmachen und hat die Chance auf Medaillen und Pokale!

Gespielt wird wieder in der Werkstatt-Lounge, Bahnhofplatz 2.

Es stehen 6 Profi-Kickertische der Firma Leonhart zur Verfügung.

Voranmeldung unter: anmeldung@golden-puppets.com

Veranstalter:

**Stadtmaking
Limburg**
von der Lahn

visions|concepts
the creative
network

Agentur für
Marketing, Werbung, PR,
Kommunikation & Events

ABLAUF:

MANNSCHAFT:

- 1) für eine Mannschaft werden nur 3 SpielerInnen benötigt.
 - 2) Jedes Teammitglied spielt mit jedem anderen Teammitglied einmal im Doppel
 - 3) Einwechselungen/Auswechselungen können nur nach jeder Begegnung gemacht werden.
 - 4) Bei einer neuen Begegnung können SpielerInnen aufgestellt werden, die noch nicht gespielt haben (Ihr könnt also auch mit 4 oder mehr SpielerInnen auflaufen).
-

SPIEL:

- 1) Wer anfängt, wird per Münzwurf ermittelt
- 2) Es werden 3 Doppel gegen die gegnerische Mannschaft gespielt
- 3) Die Tore werden fortlaufend addiert. Die jeweiligen „Doppel 1“ spielen solange gegen das gegnerische „Doppel 1“ bis ein Team 4 Tore erzielt hat. Dann wechseln beide Teams zum „Doppel 2“ und es wird gespielt, bis ein Team insgesamt 8 Tore erzielt hat. Danach wechseln beide Teams zum finalen „Doppel 3“.

Das Team, welches zuerst 12 Tore erzielt hat, gewinnt die Begegnung.

Das Gewinner-Team meldet das Ergebnis direkt nach dem letzten Spiel an die Turnierleitung.

WEITERER MODUS:

Nach der Vorrunde werden die Teams in eine „Profi“ und eine „Amateur“ Kategorie eingeteilt nach den erzielten Ergebnissen.

HIGHLIGHT:

Das jüngste Team im Feld darf zum Abschluß gegen die „Profi“-Gewinner um einen Sonderpreis spielen und erhält 9 Tore Vorsprung bei einem Spiel bis 12.